



UPPSALA
UNIVERSITET

Kandidatprogram i systemvetenskap

Projekt- och examenssamarbete



UPPSALA
UNIVERSITET

Campus Gotland



KANDIDATPROGRAM I SYSTEMVETENSKAP

En systemvetare utvecklar IT-system och har god förståelse hur IT används av och skapar nytta för människor såväl i privatliv som i yrkessituationer. IT-evolutionen har spritt sig till alla branscher, exempelvis till media, marknadsföring, handel, bank och finans, spel, försäkring och offentlig förvaltning. Nu finns ett ökat intresse inom nya områden där IT spelar en allt större roll, till exempel inom miljö, turism, hållbar utveckling och transportsektorn.

Systemvetare arbetar tillsammans med uppdragsgivare, användare och tekniker för att utveckla nya IT-system. Idag är IT-system, appar, webbsidor och sociala medier en naturlig del av både arbete och vardagsliv. En systemvetare arbetar med hela system-utvecklingsprocessen. Det innefattar till exempel analys av verksamhet, kravhantering, design, programmering, databasutveckling och testning av IT-system.

Systemvetarprogrammet i Visby är byggt kring tre sammanhängande teman: innovation och forskning, programvaruutveckling och data analytics. Det innebär att studenterna utvecklar kompetens att arbeta med innovativ produkt- och tjänsteutveckling, konstruktion av IT-baserade produkter och tjänster, samt design av underliggande databas- och analyslösningar.

PROJEKT- OCH EXAMENSARBETEN

Studenterna genomför inom utbildningen två större självständiga arbeten. I slutet på årskurs två genomförs ett programvaruprojekt, där en grupp studenter genomför ett utvecklingsprojekt i samarbete med ett företag eller en myndighet. Det kan till exempel innebära utveckling av en webbsida, en integration mellan två befintliga IT-system, utvärdering av ett befintligt IT-system, eller framtagande av en prototyp för till exempel en mobilapp.

I början av årskurs tre har studenterna möjligheten välja göra praktik, eller internship, på företag. Vidare i slutet på årskurs tre genomförs en C-uppsats där en eller max två studenter besvarar en forskningsfråga. Som ett led i detta arbete kan de till exempel utreda, utvärdera, eller utveckla IT-stödda aktiviteter i en verksamhet. Idealet är att programvaruprojektet i slutet av

år två följs upp genom arbetet med C-uppsatsen. Programvaruprojektet är ett examensarbete för högskoleexamen i ämnet programvaruteknik. C-uppsatsen är ett examensarbete för kandidatexamen inom ämnet informationssystem (huvudområdet för systemvetare).

FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR STUDENTSAMVERKAN

Samverkan kräver att en kontakt etableras mellan extern part, studenter och kursansvarig under höstterminen. Det är viktigt att dessa parter samtalar om projektets karaktär, samt förväntningar på studenternas arbete från såväl extern part som från universitetet.

TIDIGARE STUDENTSAMVERKAN

Systemvetarprogrammet etablerades år 2016. I det tidigare tvååriga programmet Avancerad webbprogrammering, som funnits sedan 2002, har en överväldigande majoritet av programvaruprojekten genomförts i samverkan med lokalt näringsliv och offentlig förvaltning. Till exempel har studenterna (1) utvecklat system för analys och visualisering av NASA:s öppna klimatdata, (2) byggt webbaserade gränssnitt för att förbättra användbarheten i befintliga IT-system, samt (3) bidragit till strategiska verksamhetsval genom att utvärdera olika API:er för scriptprogrammering. Ofta har projektarbeten lett till att studenterna anställts av organisationen efter examen.

KONTAKT

Daniela Mihailescu, studierektor för systemvetarprogrammet, daniela.mihailescu@im.uu.se, 0498 10 82 78.

