



UPPSALA
UNIVERSITET

Kandidatprogram i speldesign

Projekt- och examenssamarbete



UPPSALA
UNIVERSITET

Campus Gotland



KANDIDATPROGRAM I SPELDESIGN

De fyra programmen i Speldesign utbildar studenterna i praktisk spelutveckling av såväl digitala spel som spelifiering av lärandemiljöer, spel som pedagogiska verktyg som bräd- och rollspel.

Utöver huvudområdet Speldesign läser studenterna en specialinriktning mot antingen projektledning, programmering, grafik eller design.

PROJEKT- OCH EXAMENSARBETEN

Inom programmen framträder tre kurser med förutsättningar för samarbeten med exempelvis regionen:

I kursen **Produktutveckling** tränar sig andraårsprojektledarstudenterna på att ta fram ett koncept på en produkt, genom aktiv inblandning med externa parter. Kursen löper under hela höstterminen på halvfart.

I kursen **Game Design in Practice** tränar studenter från alla program på att utveckla en produkt, identifiera en målgrupp samt leverera denna produkt till marknaden. Kursen löper under hela höstterminen, på halvfart, för i huvudsak tredjeårsstudenter.

I kursen **Examensarbete i Speldesign** så väljer studenterna själva en studie de vill göra, inte sällan med hjälp av en digital produkt som de också utvecklar. Kursen löper på helfart under den senare delen av vårterminen för tredjeårsstudenter.

FÖRUTSÄTTNINGAR FÖR STUDENTSAMVERKAN

För samtliga höstkurser gäller att kontakt skapas redan under vårterminen. I båda fallen är förutsättningarna för att skapa en konkret produkt större om man håller sig till analoga spel (rollspel, eventspel, workshops, spelifiering), snarare än så kallade "appar", vilka ofta kräver fortsatt underhåll långt efter det att kursen slutar.

För examensarbetet så arbetar institutionen på att ta fram ett levande dokument där uppslag till studier lämpade för ett examensarbete skall återfinnas. Här ser vi gärna att externa

parter också bidrar. För examensarbetet ställs givetvis krav på "kunden" i termer av en uppgiftsspecifikation, samt tillgänglighet och kontaktbarhet.

TIDIGARE STUDENTSAMVERKAN

Studenter vid GAME har i flera fall utvecklat produkter i syfte att studera spels förmåga att entusiasmera i undervisningssituationer men även produkter med syfte att sprida kunskap inom ett professionellt område.

KONTAKT

Kontakta gärna Jakob Berglund Rogert, jakob.berglund-rogert@speldesign.uu.se för att diskutera upplägg och intresse!

